

Fiche technique Edu' modèles

Edu' modèles

module algorithmique (multi-agents)

🏠 Ecran d'accueil

Modèle :

- 📄 Nouveau modèle
- 📄 Charger un modèle
- 📄 Enregistrer ce modèle
- 📄 Exporter un résumé

Graphique :

- Afficher :
- Lisser :
- 📄 Exporter

Echelle horizontale :

Animation :

Tours de chauffe :

Durée (0 = infini) :

🔄 ▶ ⏸

Vitesse de l'animation :

Nombre de tours écoulés : 0

D'après NetBioDyn de P. BALLET
virtulab.univ-brest.fr

Adapté / modifié par P.COSENTINO
v0.36 (24/05/2020)
Lic. CC BY-NC

Graphique

Effectif

Temps (tours)

Agrandir le graphique

Enregistre les données du graphique en fichier cvs

Environnement

Saisie d'un nouvel agent

Nom de l'agent :

Apparence : Carré vide

Couleur :

L'agent est mobile :

Probabilité de déplacement par tour (en %) :

Demi-vie (en nombre de tours, 0 = infini) :

Mode de placement : Automatique (aléatoire)

Nombre d'agents de ce type au démarrage :

Ajouter cet agent Annuler

Ajouter une nouvelle règle

Nom de la règle :

Type : Réaction (rencontre entre plusieurs agents)

Age minimal des réactifs (en nombre de tours) :

Probabilité de réaction à chaque tour (en %) :

Conditionner cette règle à l'effectif d'un agent :

Réactifs	∞	Produits	🌙
<input type="text" value="-----"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="-----"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text" value="-----"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="-----"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text" value="-----"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="-----"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text" value="-----"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="-----"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text" value="-----"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="-----"/>	<input type="checkbox"/>

Le premier réactif doit forcément être au centre de la réaction :

Ajouter cette règle Annuler

Interface niveau expert :

Environnement :

- ⚙ Paramètres
- 📄 Zones
- Grille visible :

Agents (entités) :

- ➕ Ajouter un agent
- ➖ Supprimer cet agent
- 🔍 Modifier cet agent
- 👤 Placer cet agent
- 👤 Introduire cet agent
- 🗑 Dépeupler cet agent
- Légende : Effectif :

Règles (comportements) :

- ➕ Ajouter une règle
- ➖ Supprimer cette règle
- 🔍 Modifier cette règle
- ⏸ Suspender cette règle

1°) Paramètre : modifie le nombre de cases

2°) Cliquez pour ajouter un agent

3°) Cliquez pour ajouter une règle

Indiquez les produits de la réaction